

# Никита Ярычев

Kotlin/JVM-разработчик

Москва, Россия

[me+offer@modder.pw](mailto:me+offer@modder.pw) | [Telegram](#) | [GitHub](#) | [GitLab](#) | [mcmmodder.ru](#)

**О себе:** Kotlin/JVM-разработчик полного цикла: backend-сервисы, боты и десктопные приложения от первого коммита до продакшена. Уверенно работаю по всему стеку — Ktor/Exposed на backend, Compose/Swing на десктопе — и сам отвечаю за развёртывание и CI/CD того, что пишу. Несколько лет коммерческого и фриланс-опыта на долгоживущих проектах с реальными пользователями, включая лаунчер с 1 млн пользователей в месяц. Ищу работу в команде на позиции Kotlin/JVM backend или full-stack.

## ОПЫТ

**Ведущий разработчик** — [RTrainSim Launcher](#) *Коммерческий* | 2021 – н.в.

- Разработал кросс-платформенный игровой лаунчер с нуля «под ключ»: быстрое и экономичное по ресурсам скачивание больших наборов файлов (до 80 ГБ, 120 000 файлов), работа с реестром и редактирование настроек RTrainSim прямо в приложении.
- Сделан для MaDaDev — проекта ЖД-симулятора, сотрудничающего с крупными машиностроительными заводами РФ; до 50 000 зарегистрированных пользователей.
- Стек: Kotlin/JVM, Compose Multiplatform, Ktor, Decompose, Kodein-DI.

**Разработчик / Поддержка** — [Legacy Launcher](#) *Коммерческий* | 2015 – н.в.

- Реализация фич и исправление багов в бесплатном популярном лаунчере Minecraft (1 млн уникальных пользователей в месяц) с поддержкой модифицированных версий игры.
- Прямая коммуникация с пользователями, помощь в решении проблем с запуском игры.
- Стек: Java, Swing, FlatLaF, Apache HttpClient, Gson/Jackson, JNA.

**DevOps / Системный администратор** — [Ely.by](#) *Коммерческий* | 2017 – н.в.

- Эксплуатация продакшен-инфраструктуры альтернативного сервиса авторизации и скинов Minecraft — 2 сервера, суммарно 3000+ ips, аптайм в несколько лет; Nginx/Traefik/CertBot и скрипты автоматизации. (*Docker, Linux, systemd, Nginx, MariaDB, Redis.*)

## ПРОЕКТЫ

- **EasyWebHook (2022 – н.в.):** Telegram-бот, добавляющий функционал вебхуков любому сервису без его доработки; поддерживает интерактивные ответные вебхуки, активируемые кнопками в сообщении. (*Kotlin/JVM, Ktor, Exposed, Kodein-DI, Docker*)
- **Цитатник (2018 – н.в.):** Веб-приложение для хранения цитат с ролевым доступом и авторизацией через Discord OAuth. (*Kotlin/JVM, Ktor, Exposed, Pebble, H2, Docker*)
- **xUSSR Railway Set (2026):** Написал с нуля собственный GitHub Action для графического проекта OpenTTD; настроил пайплайны на каждый коммит, автоматические «ночные» сборки и релизы. (*GitHub Actions, Docker, NML*)
- **h265fy (2023, 2026):** CLI-утилита для удобной массовой конвертации видеофайлов. (*Bash, Python, ffmpeg*)

## ОБРАЗОВАНИЕ

**Бакалавр, Информатика и вычислительная техника** | *МАИ (Московский Авиационный Институт)*  
Выпуск 2024

## ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

- **Языки:** Kotlin (JVM / Native / Multiplatform), Java, SQL, Bash/Zsh, Python.
- **Backend:** Ktor, Exposed, Kodein-DI, ktgbotapi, kord, H2, MariaDB, Redis.
- **Десктоп:** Compose Desktop/Multiplatform, Java Swing, Decompose, FlatLaF.
- **Сборка и CI/CD:** Git, Gradle, GitHub Actions, GitLab CI.
- **Инфраструктура:** Linux, systemd, Docker, Docker Compose, Nginx, Ansible.

## ЯЗЫКИ

**Русский:** родной | **Английский:** B2